**Управление движением транспортного средства**

**по сложной (пересеченной) местности**

В природе редко встречаются прямые линии и плоские поверхности. Подавляющее большинство поверхностей – криволинейные. И это не только природные. За долгие годы вмешательства человека в природу накопилось немало искусственного происхождения. Речь здесь идет, разумеется, о земной поверхности и такого рода поверхности принято называть ***сложной (пересеченной) местностью***.

Для перемещения по такой местности строят дороги, если в этом есть необходимость. Но не везде их возможно построить, и не всегда в этом есть резон, прежде всего, экономический, а перемещаться время от времени требуется. И практическая задача такая – как переехать овраг, холм, горку, спуститься и подняться из какой-нибудь лощины, низины?

Придумайте ***универсальную транспортную систему (средство)***, способную перемещаться через овраги и горки (холмы). Движения, обеспечивающие такое перемещение: ***спуск-подъем*** и, наоборот, ***подъем-спуск***. Подумайте, как управлять движением транспорта, т.е. посредством каких ***технических средств*** и какая должна быть ***последовательность их работы***. Как частное решение может быть предложен способ перемещения через небольшие овраги, когда представляется возможным обойтись без спуска-подъема.

Обязательное требование к разработке – как можно ***меньше движений***, т.е. необходимый минимум основных движений, обеспечивающих перемещение транспорта, и вспомогательных к ним, если таковые необходимы. Это требование имеет в технике универсальный характер – ***чем проще какая-либо технология, тем надежнее система, посредством которой технология выполняется***. Предложьте, если желаете, несколько вариантов конструктивного исполнения транспортных средств и к ним устройств управления движением. Можете разумно фантазировать – такой подход к задаче жюри конкурса не возбраняет и приветствует.

**Желаем успеха!**